

Bộ Câu hỏi trắc nghiệm Tin Học 10

Thi cuối kỳ

Bài 1: TIN HỌC LÀ MỘT NGÀNH KHOA HỌC

Câu 1. Tin học là một ngành khoa học vì đó là ngành:

- A. Được sinh ra trong nền văn minh thông tin
- B. Nghiên cứu máy tính điện tử
- C. Sử dụng máy tính điện tử
- D. Có các nội dung, mục tiêu, phương pháp nghiên cứu riêng

Câu 2. Hãy chọn phát biểu ĐÚNG trong lĩnh vực tin học:

- A. Nghiên cứu các phương pháp thu thập, xử lý truyền thông tin.
- B. Nghiên cứu tất cả những gì liên quan đến máy tính điện tử.
- C. Nghiên cứu cấu trúc, tính chất của thông tin.
- D. Nghiên cứu cấu trúc, tính chất chung của thông tin, phương pháp thu thập, xử lý và truyền thông tin.

Bài 2: THÔNG TIN VÀ DỮ LIỆU

Câu 3. Thông tin là gì?

- A. Văn bản, hình ảnh, âm thanh
- B. Hiểu biết của con người về một thực thể nào đó
- C. Các văn bản và số liệu
- D. Hình ảnh, âm thanh

Câu 4. Trong tin học, dữ liệu là:

- A. Dãy bit biểu diễn thông tin trong máy tính
- B. Biểu diễn thông tin dạng văn bản
- C. Các số liệu
- D. Hiểu biết về một thực thể

Câu 5. Hãy biểu diễn số thực 2546,2302 dưới dạng dấu phẩy động?

- A. $0.25462302 \times 10^{-4}$
- B. 25462302×10^{-4}
- C. 25462302×10^4
- D. 0.254623×10^4

Câu 6. Các đơn vị đo thông tin được sắp xếp theo thứ tự từ lớn đến nhỏ là:

- A. Byte, PB, TB, GB, MB, KB.
- B. PB, TB, GB, KB, MB, Byte.
- C. KB, TB, GB, KB, Byte, MB, PB.
- D. PB, TB, GB, MB, KB, Byte.

Câu 7. Một video top 1 trending có dung lượng khoảng 250 MB. Hỏi một đĩa cứng 500GB có thể chứa được bao nhiêu video top 1 trending? (giả sử các video trên đều có dung lượng như nhau).

- A. 2084
- B. 2
- C. 2048
- D. 2560

Câu 8. Dãy bit nào dưới đây là biểu diễn nhị phân của số “ 12 ” trong hệ thập phân?

- A. 1110
- B. 1010
- C. 0011
- D. 1100

Câu 9. Chọn phát biểu ĐÚNG:

- A. Hệ thập phân sử dụng 7 chữ cái I , V , X , L , C
- B. Hệ thập phân sử dụng 10 chữ số từ 0 đến 9
- C. Hệ thập phân sử dụng 10 chữ số từ 0 đến 9 và 6 chữ cái A , B , C , D , E , F
- D. Hệ thập phân sử dụng 2 chữ số từ 0 và 1

Bài 4: BÀI TOÁN VÀ THUẬT TOÁN

Câu 21. Đâu là tính chất của thuật toán?

- A. Tính xác định, tính đúng đắn
- B. Tính dừng, tính xác định, tính đúng đắn
- C. Tính dừng, tính xác định
- D. Chỉ cần tính đúng đắn

Câu 22. Trong sơ đồ khối, ta dùng những biểu tượng nào để mô tả thuật toán?

- A. Hình chữ nhật, hình ô van, hình thoi, mũi tên
- B. Hình chữ nhật, hình tròn, hình thoi, mũi tên
- C. Hình chữ nhật, hình vuông, hình tròn, mũi tên
- D. Hình ôvan, hình vuông, hình thoi, mũi tên

Câu 23. Cho biết ý nghĩa hình thoi trong sơ đồ khối khi viết thuật toán?

- A. Tính toán
- B. Nhập, xuất dữ liệu
- C. So sánh
- D. Trình tự thao tác thực hiện

Câu 24. Cho biết ý nghĩa hình ô van trong sơ đồ khối khi viết thuật toán?

- A. Tính toán
- B. Nhập, xuất dữ liệu
- C. So sánh
- D. Trình tự thao tác thực hiện

Câu 25. Cho biết ý nghĩa hình chữ nhật trong sơ đồ khối khi viết thuật toán?

- A. Tính toán
- B. Nhập, xuất dữ liệu
- C. So sánh
- D. Trình tự thao tác thực hiện

Câu 26. Cách mô tả thuật toán là?

- A. Vẽ sơ đồ khối và vẽ mô hình
- B. Liệt kê và vẽ mô hình
- C. Liệt kê và vẽ sơ đồ khối
- D. Vẽ sơ đồ khối và mô phỏng

Câu 27. Khi giải bài toán trên máy tính ta cần quan tâm điều gì?

- A. Yếu tố đầu vào input
- B. Yếu tố input/output
- C. Yếu tố đầu ra output
- D. Cách giải bài toán

Câu 28. Điền khuyết: “.....(1) là một dãy hữu hạn các(2) được sắp xếp theo một trật tự xác định sao cho khi thực hiện dãy các thao tác ấy, từ(3) của bài toán, ta nhận được(4) cần tìm”.

- A. Thuật toán – thao tác – Input – Output
- B. Thuật toán – thao tác – Output – Input
- C. Thao tác – thuật toán – Input – Output
- D. Input – OutPut – thuật toán – thao tác

Câu 29. Ký hiệu $i \leftarrow i - 1$ có ý nghĩa là:

- A. i nhận giá trị là một số âm 1
- B. i nhận giá trị là $i + 1$
- C. i nhận giá trị là $i - 1$
- D. i nhận giá trị là 1

Câu 30. Xác định Input bài toán tìm ước chung lớn nhất giữa hai số nguyên M và N?

- A. N
- B. M và N
- C. M
- D. UCLN(M, N)

Câu 31. Cho phương trình $ax^2 + bx + c = 0$ ($a \neq 0$). Input và Output của bài toán là?

- A. Input: a, b; Output: c, x
- B. Input: a, b, c; Output: x
- C. Input: a, b, c, x; Output: x
- D. Input: x; Output: a, b, c

Câu 32. Xác định Output bài toán tìm số nhỏ nhất trong dãy số nguyên?

- A. dãy số nguyên
- B. dãy số
- C. Số nhỏ nhất
- D. số đầu tiên

Bài 5: NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH

Câu 33. Ngôn ngữ máy là ngôn ngữ

- A. Máy có thể trực tiếp hiểu, các lệnh là các dãy bit
- B. Phải có chương trình để dịch ra ngôn ngữ máy
- C. Các lệnh sử dụng các từ viết tắt bằng tiếng Anh
- D. Gần với ngôn ngữ tự nhiên

Câu 34. Chương trình dịch là chương trình?

- A. Chuyển đổi ngôn ngữ máy sang ngôn ngữ lập trình bậc cao
- B. Chuyển đổi chương trình viết bằng hợp ngữ hoặc ngôn ngữ lập trình bậc cao sang ngôn ngữ máy
- C. Chuyển đổi ngôn ngữ máy sang hợp ngữ
- D. Chuyển đổi hợp ngữ sang ngôn ngữ lập trình bậc cao

Câu 35. Ngôn ngữ lập trình bao gồm:

- A. Hợp ngữ, ngôn ngữ bậc cao
- B. Ngôn ngữ máy, hợp ngữ
- C. Ngôn ngữ máy, hợp ngữ, ngôn ngữ bậc cao
- D. Ngôn ngữ bậc cao, ngôn ngữ máy

Câu 36. Ngôn ngữ lập trình bậc cao là?

- A. Là ngôn ngữ máy tính có thể trực tiếp hiểu và thực hiện được
- B. Là ngôn ngữ gần với ngôn ngữ tự nhiên, có tính độc lập cao và ít phụ thuộc vào loại máy cụ thể
- C. Là ngôn ngữ có thể mô tả được tất cả các thuật toán
- D. Là ngôn ngữ mô tả thuật toán dưới dạng văn bản

Bài 6: GIẢI BÀI TOÁN TRÊN MÁY TÍNH

Câu 37. Hiệu chỉnh là....

- A. Xác định lại Input và Output
- B. Mô tả chi tiết bài toán
- C. Lựa chọn thuật toán và tổ chức dữ liệu
- D. Phát hiện và sửa lỗi sai

Câu 38. Các bước giải bài toán trên máy tính được tiến hành theo thứ tự nào sau đây:

- A. Lựa chọn thuật toán - Xác định bài toán - Viết chương trình - Hiệu chỉnh - Viết tài liệu.
- B. Viết chương trình - Hiệu chỉnh - Viết tài liệu.
- C. Xác định bài toán - Viết chương trình - Lựa chọn thuật toán - Viết tài liệu.
- D. Xác định bài toán - Lựa chọn thuật toán - Viết chương trình - Hiệu chỉnh - Viết tài liệu.

Câu 39. Viết chương trình là?

- A. Biểu diễn thuật toán
- B. Dùng ngôn ngữ lập trình để diễn đạt bài toán
- C. Dùng ngôn ngữ lập trình và cấu trúc dữ liệu thích hợp để diễn tả thuật toán
- D. Xác định input/output

Câu 40. Thuật toán tối ưu là?

- A. Sử dụng ít thời gian, ít bộ nhớ...
- B. Sử dụng ít thời gian, nhiều bộ nhớ, ít phép toán...
- C. Sử dụng nhiều thời gian, nhiều bộ nhớ, ít phép toán...
- D. Sử dụng ít thời gian, ít bộ nhớ, ít phép toán...

Bài 7: PHẦN MỀM MÁY TÍNH

Câu 41. Trong các phần mềm máy tính sau đây, phần mềm máy tính nào là quan trọng nhất?

- A. Phần mềm tiện ích
- B. Phần mềm ứng dụng
- C. Phần mềm hệ thống
- D. Phần mềm công cụ

Câu 42. Phần mềm hệ thống là phần mềm

- A. Được cài đặt trong máy tính bỏ túi
- B. Giám sát hoạt động của máy tính
- C. Tạo môi trường làm việc cho các phần mềm khác
- D. Tạo văn bản, bảng tính

Câu 43. Chọn phát biểu đúng về phần mềm công cụ:

- A. Là phần mềm được phát triển theo đơn đặt hàng của một cá nhân hay một tổ chức.
- B. Là phần mềm được thiết kế dựa trên những nhu cầu chung của rất nhiều người.
- C. Là phần mềm được thiết kế nhằm hỗ trợ làm ra các phần mềm khác.
- D. Là phần mềm giúp người dùng làm việc với máy tính thuận lợi hơn.

Câu 44. Chọn phát biểu đúng về phần mềm tiện ích:

- A. Là phần mềm được phát triển theo đơn đặt hàng của một cá nhân hay một tổ chức.
- B. Là phần mềm được thiết kế dựa trên những nhu cầu chung của rất nhiều người.
- C. Là phần mềm được thiết kế nhằm hỗ trợ làm ra các phần mềm khác.
- D. Là phần mềm giúp người dùng làm việc với máy tính thuận lợi hơn.

BÀI 8: NHỮNG ỨNG DỤNG CỦA TIN HỌC

Câu 45. Việc phóng các vệ tinh nhân tạo hay bay lên vũ trụ là ứng dụng của Tin học trong:

- A. Giải trí
- B. Hỗ trợ việc quản lý
- C. Giáo dục
- D. Tự động hóa và điều khiển

Câu 46. Việc chế tạo rô bốt được chế tạo nhằm hỗ trợ con người trong nhiều lĩnh vực sản xuất và nghiên cứu khoa học là ứng dụng của Tin học trong....

- A. Văn phòng
- B. Trí tuệ nhân tạo
- C. Giải trí
- D. Giải các bài toán khoa học kỹ thuật

Câu 47. Học qua mạng Internet, học bằng giáo án điện tử là ứng dụng của Tin học trong:

- A. Giải trí
- B. Giáo dục
- C. Trí tuệ nhân tạo
- D. Truyền thông

Câu 48. Việc thiết kế ô tô hay dự báo thời tiết là ứng dụng của Tin học trong:

- A. Trí tuệ nhân tạo
- B. Giải các bài toán khoa học kỹ thuật
- C. Văn phòng
- D. Giải trí

Câu 49. E-commerce, E-learning, E-government,... là ứng dụng của Tin học trong:

- A. Truyền thông
- B. Tự động hóa
- C. Văn phòng
- D. Giải trí

Câu 50. Việc nào dưới đây được khuyến khích thực hiện:

- A. Tham gia một lớp học trên mạng về ngoại ngữ
- B. Tự ý đặt mật khẩu trên máy tính dùng chung
- C. Quá ham mê các trò chơi điện tử
- D. Cố ý làm nhiễm virus vào máy tính của trường

BÀI 9: TIN HỌC VÀ XÃ HỘI

Câu 51. Phát biểu nào sau đây là chính xác nhất khi nói về lĩnh vực Tin học?

- A. Tin học là môn học nghiên cứu và phát triển máy tính điện tử
- B. Tin học có ứng dụng trong mọi lĩnh vực hoạt động của con người
- C. Tin học có mục tiêu là phát triển máy tính điện tử
- D. Tin học là môn học sử dụng máy tính điện tử

Câu 52. Đưa thông tin sai sự thật gây hoang mang trong nhân dân, gây thiệt hại cho các hoạt động kinh tế - xã hội, gây khó khăn cho hoạt động của cơ quan nhà nước hoặc người thi hành công vụ, xâm phạm quyền và lợi ích hợp pháp của tổ chức, cá nhân khác. Có mức phạt:

- A. Từ 10 000 000 đồng đến 20 000 000 đồng
- B. Từ 10 000 đồng đến 2 000 000 đồng
- C. Từ 5 000 000 đồng đến 10 000 000 đồng
- D. Trên 20 000 000 đồng

Bài 10: KHÁI NIỆM VỀ HỆ ĐIỀU HÀNH

Câu 53. Hệ điều hành là

- A. Phần mềm hệ thống
- B. Phần mềm ứng dụng
- C. Phần mềm văn phòng
- D. Phần mềm công cụ

Câu 54. Tìm câu SAI trong các câu sau:

- A. Hệ điều hành tổ chức quản lý hệ thống tệp trên mạng máy tính
- B. Hệ điều hành được nhà sản xuất cài đặt khi chế tạo máy tính
- C. Hệ điều hành được lưu trữ trên bộ nhớ ngoài
- D. Hệ điều hành là tập hợp các chương trình được tổ chức thành một hệ thống với nhiệm vụ đảm bảo tương tác giữa người dùng với máy tính

Câu 55. Hãy chọn câu phát biểu đúng nhất khi nói về hệ điều hành

- A. Mỗi hệ điều hành phải có thành phần để kết nối Internet, trao đổi thư điện tử
- B. Hệ điều hành cung cấp môi trường giao tiếp giữa người dùng và hệ thống
- C. Hệ điều hành thường được cài đặt sẵn từ khi sản xuất máy tính
- D. Một phương án khác

Câu 56. Hệ điều hành được lưu trữ ở đâu?

- A. Bộ nhớ trong (Rom, Ram)
- B. Bộ nhớ ngoài (Đĩa cứng, CD,...)
- C. Bộ xử lý trung tâm
- D. Kết quả khác

Bài 11: TỆP VÀ QUẢN LÝ TỆP

Câu 57. Tên nào hợp lệ trong hệ điều hành Windows?

- A. 1+1:=1.mp3
- B. Tinhoc&10.jpg
- C. ?Top1trending.mp3
- D. <KieuTep>.docx

Câu 58. Đối với hệ điều hành Windows, tên tệp nào trong các tên tệp sau đây là hợp lệ:

- A. BaiTap_Tinhoc.docx
- B. onthi?Tinhoc.docx
- C. TepVaQuanLyTep:\pas
- D. Tinhoc*xlsx

Câu 59. Phần mở rộng của tệp thường thể hiện

- A. Kiểu tệp
- B. Tên thư mục chứa tệp
- C. Kích thước của tệp
- D. Ngày/giờ thay đổi tệp

Câu 60. Trong hệ điều hành Windows, tên một tệp không được dài quá bao nhiêu kí tự?

- A. 12
- B. 8
- C. 11
- D. 255

Câu 61. Tìm khẳng định SAI trong các khẳng định sau:

- A. Hai thư mục cùng tên có thể nằm trong cùng một thư mục cha
- B. Thư mục có thể chứa tệp cùng tên với thư mục đó
- C. Một thư mục và một tệp cùng tên có thể nằm trong một thư mục cha
- D. Hai tệp cùng tên phải ở trong hai thư mục cha khác nhau

Câu 62. Thư mục có thể chứa:

- A. Thư mục con
- B. Tệp
- C. Tệp và thư mục con
- D. Nội dung tệp

Câu 63. Tên tệp nào sau đây không hợp lệ trong hệ điều hành Windows?

- A. ABC.DEF
- B. DETHI.*
- C. THUATTOAN
- D. BAITAP.PAS

Câu 64. Chọn phát biểu SAI về tệp:

- A. Tệp còn gọi là tập tin hay file.
- B. Tệp là đơn vị lưu trữ thông tin trên bộ nhớ ngoài và được sự quản lý của hệ điều hành.
- C. Nội dung của tệp có thể là văn bản, âm thanh, hình ảnh,... Nội dung của tệp càng nhiều thì kích thước tệp càng lớn.
- D. Các hệ điều hành đều có qui tắc đặt tên tệp giống nhau.

Câu 65. Chọn phát biểu sai về Thư mục:

- A. Trong thư mục có thể tạo các thư mục con hay các tệp con khác.
- B. Tên thư mục đặt giống tên tệp nhưng không có phần loại.
- C. Thư mục đầu tiên trên đĩa do người dùng tạo ra là thư mục gốc.
- D. Ký hiệu thư mục gốc là \ đi kèm sau tên đĩa.

Câu 66. Đường dẫn nào là ghi đúng:

- A. D:/Windows/Web/Wallpaper/
- B. D:\\Windows\\Web\\Wallpaper\\
- C. D:\Windows\Web\Wallpaper\
- D. D://Windows//Web//Wallpaper//

Bài 12: GIAO TIẾP VỚI HỆ ĐIỀU HÀNH

Câu 67. Muốn nạp hệ điều hành, cần phải có:

- A. Đĩa CD
- B. Đĩa cứng
- C. Đĩa mềm
- D. Đĩa khởi động hệ điều hành

Câu 68. Để máy tính có thể hoạt động được (tốt và hiệu quả) cần:

- A. Cài một chương trình diệt virus
- B. Cài đặt hệ điều hành
- C. Nối mạng Internet
- D. Cài các phần mềm quản lý

Câu 69. Người dùng có thể giao tiếp với hệ thống bằng mấy cách:

- A.1
- B.2
- C.3
- D.4

Câu 70. Trong Windows, để xóa hẳn một thư mục hoặc tệp (không đưa vào Recycle Bin), ta thực hiện theo cách nào trong cách sau:

- A. Giữ phím Ctrl trong khi nhấn phím Delete.
- B. Không thực hiện được.
- C. Giữ phím Alt trong khi nhấn phím Delete.
- D. Giữ phím Shift trong khi nhấn phím Delete.

Câu 71. Phát biểu nào dưới đây là ĐÚNG NHẤT khi nói về câu lệnh dùng bảng chọn?

- A. Dễ dàng thao tác
- B. Chỉ chọn được bằng thiết bị chuột
- C. Cần phải nhập lệnh từ bàn phím
- D. Chỉ có trên hệ điều hành Windows

Câu 72. Để nạp hệ điều hành (khi máy đang ở trạng thái tắt) ta thực hiện bằng cách:

- A. Chọn Start/ Chọn Restart
- B. Bật nút nguồn
- C. Nhấn nút Reset
- D. Chọn Start/ Chọn Turn Off

Câu 73. Chọn phát biểu SAI:

- A. Có 3 thao tác cho nút chính của chuột: Click, Double click, Drag.
- B. Có 1 thao tác cho nút phụ của chuột: Right click.
- C. Có 1 thao tác không dành cho bất kỳ nút nào của chuột: Pointer.
- D. Nút chính và nút phụ của chuột không thể hoán đổi chức năng cho nhau.

Câu 74. Chế độ nào KHÔNG PHẢI là chế độ chính để ra khỏi hệ thống:

- A. Restart
- B. Hibernate
- C. Stand by / Sleep
- D. Turn off / Shut down

Bài 13: MỘT SỐ HỆ ĐIỀU HÀNH THÔNG DỤNG

Câu 75. Phần mềm Window, Linux, Unix có đặc điểm chung là:

- A. Đều là phần mềm ứng dụng
- B. Đều là hệ điều hành
- C. Đều là thiết bị phần cứng
- D. Đều là dịch vụ sử dụng Internet

Câu 76. Theo em hệ điều hành nào đang được sử dụng nhiều nhất ở Việt Nam?

- A. UNIX
- B. LINUX
- C. WINDOWS
- D. MacOS

Câu 77. Trong các mệnh đề sau mệnh đề nào đúng?

- A. MacOS là hệ điều hành đơn nhiệm một người dùng, sử dụng giao diện dòng lệnh
- B. Windows là hệ điều hành đơn nhiệm, sử dụng giao diện đồ họa dựa trên cơ sở các cửa sổ, bảng chọn, hộp thoại, biểu tượng và cơ chế chỉ thị bằng chuột
- C. Unix là hệ điều hành đa nhiệm nhiều người dùng được thiết kế cho máy lớn. Linux là hệ điều hành được phát triển trên Unix, có mã nguồn mở
- D. Cả 3 phát biểu trên đều đúng.

Câu 78. Theo em hệ điều hành nào được sử dụng miễn phí trong các hệ điều hành dưới đây?

- A. MacOS
- B. WINDOWS XP
- C. LINUX
- D. Tất cả ý trên

Câu 79. Chọn câu đúng trong các câu sau khi nói về hệ điều hành Windows:

- A. Hệ điều hành Windows có giao diện đồ họa
- B. Windows là hệ điều hành đơn nhiệm
- C. Hệ điều hành Windows ra mắt tháng 10 năm 2008
- D. Windows XP là hệ điều hành đơn nhiệm một người dùng

Câu 80. Nhược điểm của hệ điều hành UNIX là:

- A. Là hệ điều hành đơn nhiệm một người dùng
- B. Không có khả năng làm việc trong môi trường mạng
- C. Các phiên bản không có tính kế thừa và đồng bộ
- D. Có tính mở rất cao